



Disciplina - Categoria

GIOCO MNEMONICO

Età dei giocatori

≥ 6 anni

Titolo

SOUND-QUIX

Materiale necessario

20 audio di rumori e versi di animali (minimo)

Spazio necessario/come organizzarlo

Qualsiasi spazio sufficiente a contenere i concorrenti.

Durata attività

3 minuti

Spiegazione attività

Gioca una squadra alla volta.

L'animatore riproduce in sequenza casuale e per pochi secondi 20 o più rumori/versi di animali.

I giocatori devono ricordare ed indovinare l'origine del rumore enunciandoli a voce nel tempo massimo di un minuto.